

JUHEND

1. **EESMÄRK:** liita valla erinevate piirkondade kogukondi, läbi ühise sportliku tegevuse.
2. **AEG JA KOHT:** **04 august 2019, Kääpal, algusega 11:00**
3. **OSALEJAD**
 - 3.1. Osaleda võivad meie valla 5 teenuspiirkonna 5 liikmelised võistkonnad.
 - 3.2. Võistkonna peavad moodustama Mustvee Vallas alaliselt elavad (registreeritud) või Mustvee Valla allasutuses, vallavalitsuses täiskohaga töötavad inimesed.
 - 3.3. Võistkondade arv ühest piirkonnast ei ole piiratud.
 - 3.4. Vanuselist piirangut pole (palun tutvu eelbnevalt alade kirjeldustega).
 - 3.5. Võistkond peab osalema kõikidel alades kogu aeg ühesuguses koosseisus v.a. tänavakorvpall.
4. **REGISTREERIMINE**
 - 4.1. Eelregistreerimist ei ole v.a Tänavakorvpalliturniiril (vaata ala juhendit).
 - 4.2. Mängudele tulles palume vormistada vabas vormis võistkonna registreerimislehe, kus on võistkonna nimi, millest on aru saada millist piirkonda võistkond esindab, võistkonna liikmete nimed.
5. **MAJANDAMINE JA KORRALDAJAD**
 - 5.1. Osavõtumaksu ei ole.
 - 5.2. Kohapealne toitlustamine on igale osalelase tasuline.
 - 5.3. Mängude meeoluka läbiviimise eest seisavad hea Mustvee Valla Spordikeskus, Kalevipoja Koda, Kebeli Talu, Saare Valla Kultuuri- ja Spordiselts.
6. **PAREMUSE SELGITAMINE JA AUTASUSTAMINE**
 - 6.1. Paremus üksikaladel selgitatakse kohapunktide teel – 1 koht annab 1 punkti, 2 koht 2 punkti, kolmas koht 3 punkti jne. Vähim punkte saanud võistkond on võitja jne.
 - 6.2. Piirkondade paremusjärjestus selgitatakse välja järgmiselt: võistkondlikult viimas ekoha saanud võistkond saab 1 võistkondliku punkti, eelviimane 2 võistkondlikku punkti, taggant poolt 3 võistkond 3 võistkondlikku punkti jne kuni 4 kohani. 3-4 koha punktide vahe on 1 punkt, 2-3 koha punktide vahe on 3 p ja 1-2 koha punktide vahe on 3 punkti. 1 koha punktide arv, millest hakatakse allapoole punkte arvestama sõltub osalevate võistkondade arvust ja selgub võistluspäeval kohapeal.
 - 6.3. Kokkuvõttes esikoha saanud piirkond saab aastaks enda valdusse “Kebeli Talu” poolt spetsiaalselt valmistatud rändkarika.
 - 6.4. Paremaid autasustatakse toetajate poolt välja pandud auhindadega.
 - 6.5. Korraldajatel on õigus välja anda eriauhindu.

- 6.6. Tänavakorvpalliturniiril viiakse läbi esimesed Mustvee Valla Meistrivõistlused. Autasustatakse iga mänguklassi kolme võistkonda.

parimat

7. TRADITSIOONI LOOMINE

- 7.1. Esimesed suvemängud võitnud piirkond/kogukond saab enda valdusse aastaks kauni rändtaiese ning au ja võimaluse korraldada aastal 2020 Mustvee Valla 2. Suvemängud.
- 7.2. Üks piirkond ei saa järgmiste mängude korraldusõigust üle kahe korra järjest. Kui piirkond kes on korraldanud kaks järjestikku aastat mängu võidab mängud ka kolmandat korda, siis läheb korraldusõigus üle viimastel mängudel 2 koha saanud piirkonnale. Rändkarikas jääb ikka hoiule võitja kogukonnale.

8. ALAD: alade lõplikud võistlussüsteemid selguvad kohapeal. Alad toimuvad jadas v.a. tänavakorvpall ja kepikõnd.

8.1. Mustvee Valla Meistrivõistlused tänavakorvpallis

- 8.1.1. Vanuseklassid: mehed, naised, noormehed 18 eluaastat ja nooremad, neid 18 eluaastat ja nooremad.
- 8.1.2. Võistkonna suurus: väljakul max 3 mängijat. Võistkonna maksimaalne suurus 5 mängijat.
- 8.1.3. Reeglid: kehtivad ametlikud tänavakorvpallireeglid.
- 8.1.4. **Eelregistreerimine:** turniirile toimub eelregistreerimine kuni **29 juulini 2019** meilile spordihoone@mustvee.eu tuleb registreerimisel saata võistkonna nimi ja liikmete arv ning millises vanuseklassis osaletakse.
- 8.1.5. Kui võistkond koosneb ainult ühe teenuspiirkonna liikmetest, kes vastavad meie juhendi punktidele 3.2, siis läheb võistkond ka kõikide alade üldarvestusse. Võistkonna liikmed peavad olema Mustvee Valla elanikud, käima mõnes Mustvee valla koolis, töötama Mustvee Valla territooriumil olevas ettevõttes, valla allasutuses või vallavalitsuses, kuuluma Mustvee Vallas registreeritud klubisse.
- 8.1.6. Soojendus ja mängupallid võtavad osalevad võistkonnad ise kaasa.

8.2. Kõievedu

- 8.2.1. Tõmmatakse kahe võiduni.
- 8.2.2. Täpsemad reeglid selgitatakse kohapeal üle: köit ei või ümber käe kerida, kõige viimane tõmbaja ei või köit ümber keha panna ning "kaevuda maasse", kait ei või "lapata" jne.

8.3. Pallide püüdmine

- 8.3.1. Palle püütakse liblika võrguga, veerev ja pörkav pall arvesse ei lähe. Võistkond valib, kes läheb püüdma, ülejäänud võistkonna liikmed viskavad korda mööda palle. Iga püütud pall annab punkti.

8.4. Käru ralli

- 8.4.1. Võistkonnast valitakse üks "kärutaja", kes peab oma võistkonna liikmed mööda slaalomirada transportima punktist A punkti B. Võidab kiirem.

8.5. Trips-traps-trull

- 8.5.1. Kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi. Mängu eesmärgiks on oma pallid kõrvuti saada (kas vertikaalselt, horisontaalselt või diagonaalis).

8.6. Rakulkaga laskmine

- 8.6.1. Võistkonnad peavad purustama muna. Kes esimesena purustab on võitja.

8.7. Saapa vise

- 8.7.1. Igal võistkonna liikmel on üks katse. Kõigi 5 võistkonna liikme tulemused summeeritakse. Võidab jne võistkond kelle summa on suurim.
8.7.2. Sektorist välja visatud katse ei loe.
8.7.3. Üle joone astunud katse (enne kui saabas maha kukub), ei loe.

8.8. "Kalevipoja Kepikõnni Sari"

- 8.8.1. Tegemist on individuaalse tervistava alaga, mis ei lähe võistkondlikku arvestusse.
8.8.2. Tegemist on sarjaga, mille 1 etapp on 21 juuli Voore rannaalal algusega 16:00, **2 etapp siis 04 august Kääpal algusega 13:00 Kääpa rahvamaja eest** ning 3 etapp 12 septembril algusega 17:30 Saare järve ääres.
8.8.3. Distanti pikkus 6-7 km
8.8.4. Osaleda võivad kõik soovijad.
8.8.5. Kõigil kolmel etapil osalejate vahel loosime välja vaheuhindu ning 100 € Hotelveeb'i kinkekaart.
8.8.6. Registreerimine 15 minutit enne starti.
8.8.7. Täpsem info: +372 5561 4660
8.8.8. Korraldaja: Saare Valla Kultuuri- ja Spordiselts

9. Info

- 9.1. Kogu informatsioon, fotod, videod, võistlustulemused jne on avalikud ning avaldatakse Mustvee Valla Spordikeskuse kodulehel: www.spordihoone.mustvee.eu, samuti Facebooki lehel jne.
9.2. Täpsem info spordihoone@mustvee.eu, 53 626995, Tiit Tammaru